

Studienverlaufsplan · Studienmodell 6 Semester

3D-Design & Management (Vollzeit), Bachelor of Arts

Semester	1.	2.	3.	4.	5.	6.	CP	SWS	Prüfungsform
Fachgebiete, Module und Lehrveranstaltungen									
Designpraxis							67	50	
Visuelle Kommunikation	●						5	4	Praktische Arbeit
3D-Design I: Modelling	●						8		Praktische Arbeit
⦿ 3D-Design								4	
⦿ Idea Engineering & Layout								2	
Imaging Design: Fotografie und Drohnenaufnahmen	●						2	2	Praktische Arbeit
3D-Design II: Character Design		●					7		Praktische Arbeit
⦿ 3D-Rigging								2	
⦿ Texturing / Photoshop								4	
Interaction Design		●					6	5	Praktische Arbeit
Motion Design I: AV-Medien		●					7		Praktische Arbeit
⦿ AV-Medien								2	
⦿ Trailer Design & Analysis								3	
3D-Design III: Production			●				8		Praktische Arbeit
⦿ 3D-Animation								2	
⦿ CGI / VFX								2	
Motion Design II: Postproduction			●				5	4	Praktische Arbeit
360°-Design I: Virtual- and Augmented Reality				●			5	4	Praktische Arbeit
360°-Design II: Experience & Event Design					●		5	4	Praktische Arbeit
Prototyping						●	9		Prakt. mit 10S Exposé
⦿ Research & Development								3	
⦿ Produktdesign und 3D-Druck								3	
Schwerpunkte							20	20	
Schwerpunkt 3D-Objekt- und Raumdesign							20	10	Prakt. mit 10S Exposé
Konzept und Entwurf				●			8	4	
Produktion und Umsetzung				●			12	6	
Schwerpunkt Motion- und Animationsdesign							20	10	Prakt. mit 10S Exposé
Konzept und Entwurf					●		8	4	
Produktion und Umsetzung					●		12	6	

Studienverlaufsplan · Studienmodell 6 Semester

3D-Design & Management (Vollzeit), Bachelor of Arts

Semester	1.	2.	3.	4.	5.	6.	CP	SWS	Prüfungsform
Fachgebiete, Module und Lehrveranstaltungen									
Management und Recht							22	16	
Einführung in die Betriebswirtschaftslehre	●						5	4	Klausur
Medienrecht		●					5	4	Klausur
Marketing und Marktforschung			●				5		Klausur
⊕ Marketing								2	
⊕ Marktforschung und Konsumentenverhalten								2	
Gründungsmanagement und betriebswirtschaftliche Simulation						●	7		
⊕ Management Planspiel								2	Projektbericht & Präsentation
⊕ Gründungsplanung								2	Klausur
Interdisziplinäre Professionalisierung							21	12	
Wissenschaftsmethodik: Wissenschaftliches Arbeiten, Zeit- und Selbstmanagement	●						5	2	Hausarbeit
Projektmanagement			●				6	4	Präsentation
Medienkommunikation				●			5		Praktische Arbeit
⊕ Mediensysteme								2	
⊕ Storytelling und Dramaturgie								2	
E-Portfolio					●		5	2	Praktische Arbeit
Medientheorie							16	12	
Medienkultur	●						5		
⊕ Design-, Kunst- und Kommunikationsgeschichte								2	Klausur
⊕ Philosophie und Ethik								2	Präsentation
Methodische Skills		●					5		Präsentation
⊕ Kommunikation & Präsentation								2	
⊕ Recherche & Redaktion								2	
Medienpraxis			●				6		Hausarbeit & Präsentation
⊕ Medienpraxis Video und Film								2	
⊕ Medienpraxis Online								2	
Bachelorprüfung							14	2	
Kolloquium						●	2	2	Kolloquium
Bachelorarbeit (70% Praxis, 30% Theorie)						●	12	0	Bachelorarbeit

180 CP